

## 1.26 Richtlijnen 4x4 voor mini pupillen

### Richtlijnen voor mini-pupillen (4x4)

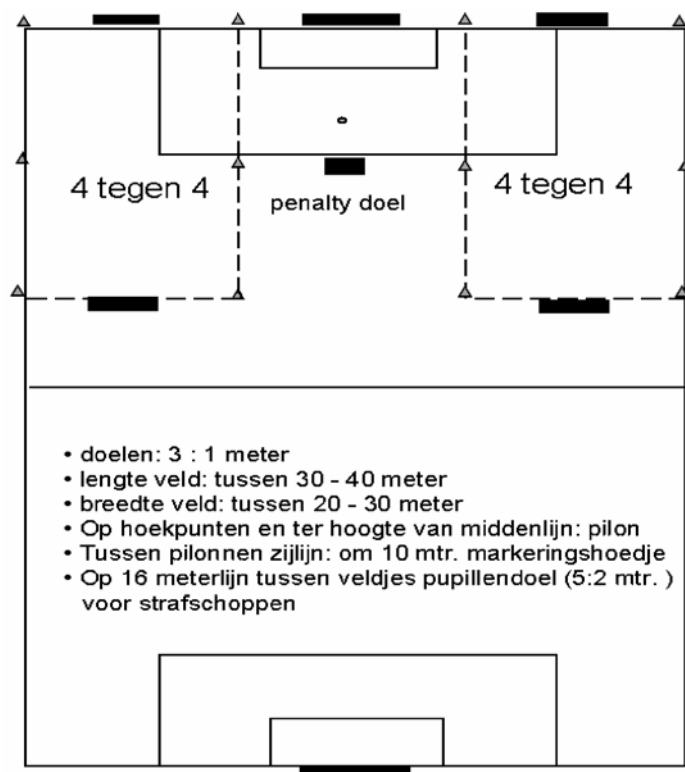
#### Afmetingen

Het speelveld heeft een minimale lengte van 30 meter en een maximale lengte van 40 meter.  
De breedte is minimaal 20 meter en maximaal 30 meter.

#### Toelichting

Geadviseerd wordt om op een half normaal voetbalveld twee veldjes uit te zetten in de hoeken (zie tekening).

Tekening 1: 4 tegen 4-veld op een bestaand voetbalveld.



#### Doel

Het doel heeft een breedte van 3 meter en een hoogte van 1 meter. De breedte (dikte) van doelpalen en doellat mag niet meer dan 8 cm en niet minder dan 6 cm bedragen. De doelpalen en doellat moeten dezelfde breedte hebben. Doelpaal en doellat mogen vierkant, rechthoekig, rond of ovaal van vorm zijn. De hoeken moeten afgerond zijn. Aan doelpalen en doellat moeten netten kunnen worden aangebracht. Het doel mag geen scherpe of uitstekende delen hebben.

#### Belijning

Het speelveldje moet in overeenstemming met de plattegrond zijn afgebakend door duidelijke lijnen of markeringshoedjes/pilonnen die maximaal 10 meter uit elkaar staan. De breedte van de lijnen bedraagt 10-12 centimeter (zie tekening).

## **Bal**

Bij mini-pupillen wordt met balmaat nummer 5 gespeeld, met een maximaal gewicht van 320 gram, minimaal 290 gram.

## **Het aantal spelers en wissels**

Een complete ploeg in het veld bestaat uit 4 spelers. Gespeeld wordt zonder doelman. Wissels zijn onbeperkt toegestaan.

### Opmerking:

Tijdens de gekozen organisatievorm bedraagt de speeltijd per speelronde 12 minuten. Er worden drie speelronden per speeldag gespeeld.

## **Bijzondere spelregels**

- *Spelbegin*  
Het spel begint of wordt hervat, na een doelpunt, in het midden van het veld. De tegenpartij moet hierbij een afstand van 5 meter in acht nemen.
- *Buitenspel*  
De buitenspelregel is niet van toepassing.
- *Strafschop*  
Een strafschop wordt slechts bij hoge uitzondering gegeven: de afstand doellijn - penaltystip is 8 meter (bij het nemen van een strafschop wordt het doel niet door een speler verdedigd).
- *Keeper*  
4 tegen 4 voor mini-pupillen wordt gespeeld zonder keeper.
- *Achterballen en hoekschoppen*  
Achterballen mogen door een speler in het veld worden gebracht door middel van een pass of door middel van een dribbel. Hoekschoppen worden normaal genomen.
- *Uitbal*  
Wanneer de bal over de zijlijn gaat, dient hij in het spel te worden gebracht door middel van een intrap vanaf de zijlijn.
- *Vrije schop*  
Bij mini-F pupillen worden alle overtredingen bestraft met een directe vrije schop, waarbij de tegenstander op een minimale afstand van 5 meter staat.
- *Intrap*  
Het is niet toegestaan om direct te scoren vanuit een intrap vanaf de zijlijn of door middel van een intrap vanaf de achterlijn.
- *Penalty's na afloop toernooitje*  
Na afloop van het toernooitje neemt elke speler een penalty op een 5x2 doeltje dat staat opgesteld op de rand van het strafschopgebied (zie tekening). Bij het nemen van de penalty's staat er wel een keeper in het doel.